"PENDAMPINGAN PEMBUATAN DESAIN PEMBELAJARAN BEROREINTASI TECHNOLOGICAL PEADOGOGICAL AND CONTEN KNOWLEDGE (TPACK) BAGI GURU GURU MGMP PPKN SMP KABUPATEN OGAN ILIR"

Alfiandra^{1*}, Riswan Jaenudin², Deskoni³, Supriyadi⁴, Sani Safitri⁵, Nuraini⁶

^{1,6}Program Studi Pancasila dan Kewarganegaraan FKIP, Universitas Sriwijaya

^{2,3}Program Studi Pendidikan Ekonomi FKIP, Universitas Sriwijaya

⁴Program Studi Pendidikan Bahasa Indonesia FKIP, Universitas Sriwijaya

⁵Program Studi Pendidikan Sejarah FKIP, Universitas Sriwijaya

*Email: alfiandradahler@gmail.com

Naskah diterima: 25-08-2022, disetujui: 28-08-2022, diterbitkan: 31-08-2022 DOI: http://dx.doi.org/10.29303/jppm.v5i3.4036

Abstrak - Kegiatan Pengabdian Masyarakat (PPM) ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan guru dalam mendesain pembelajaran berorientasi Technological Pedagogical And Content Knowledge (TPACK). Metode kegiatan PPM ini adalah pendampingan dengan melalui tiga tahapan kegiatan yaitu : pertama; meningkatan pengetahuan dan pemahaman guru tentang pembelajaran pelatihan terbimbing untuk berorientasi TPACK, kedua; simulasi pembuatan desain pembelajaran berorientasi TPACK, ketiga; observasi dan evaluasi produk desain pembelajaran berorientasi TPACK. Sasaran kegiatan ini adalah guru guru PPKn SMP yang tergabung dalam Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP) Kabupaten Ogan Ilir . Evaluasi kegiatan dilakukan dengan menggunakan tes untuk mengevaluasi peningkatan pengetahuan dan pemahaman guru terhadap desain pembelajaran berorientasi TPACK dan observasi untuk mengevaluasi produk desain pembelajaran berorientasi TPACK yang dibuat peserta pelatihan. Hasil kegiatan menunjukkan; (1) terjadi peningkatan pengetahuan dan pemahaman guru peserta pelatihan rancangan pembelajaran berorientasi TPACK dilihat dari perbandingan nilai rata rata pre test dengan post test: (2) guru - guru MGMP PPKn peserta pelatihan sudah mampu membuat rancangan pembelajaran berorientasi TPACK dimana rancangan pembelajaran yang dibuat sudah memuat komponen - komponen desain pembelajaran berorientasi TPACK yang meliputi Tekhnologi Knowledge (TK), Content Knowledge (CK), Paedogogical Knowledge (PK), Technologi Paedogogical Knowledge (TPK), Technologi Content Knowledge (TCK), Paedogogical Conten Knowledge (PCK).

Kata kunci: pendampingan, desain pembelajaran, TPACK

LATAR BELAKANG

Salah satu kompetensi dasar yang harus dimiliki kompetensi oleh guru adalah pedagogik yang meliputi pemahaman tentang peserta didik, teori belajar,, pengembangan kurikulum, pembelajaran yang pengembangan potensi peserta didik, , penilaian dan evaluasi pembelajaran. **Indikator** dari penguasaan kompetensi pedagogik ini akan tergambar pada bagaiman guru mendesain pembelajaran. Gentry (1994) dalam Dageng (2000) mengatakan desain pembelajaran berkenaan dengan proses menentukan tujuan, strategi, teknik serta merancang media yang digunakan agar tujan yang diinginkan tercapai secara efektif.

Perkembangan teknologi telah berpengaruh besar terhadap proses pendidikan yang secara langsung dan tidak langsung berdampak terhadap desain pembelajaran. Dalam konteks ini pengetahuan dan kemampuan dalam mendesain guru pembelajaran mengintegrasikann yang komponen teknologi secara bersama sama dengan pedagogik dan conten menjadi penting.

Pergeseran karakteristik peserta didik sebagai generasi Z yang menghendaki

kebebasan belajar, menyukai hal baru yang praktis. selalu terkoneksi internet. menyukai visual daripada verbal, berinteraksi dengan banyak media, suka berkolaborasi dan berbagi namun tetap terjaga privasinya., merupakan tantangan tersendiri bagi guru mendesain untuk pembelajaran yang memfasilitasi karakter tersebut. peserta tersebutAdalah karakteristik peserta didik di abad 21.

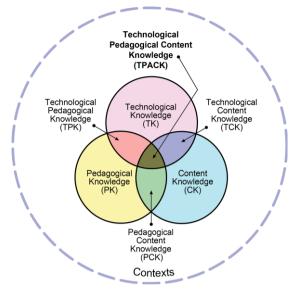
Guru harus mau memulai untuk dapat mengintegrasikan teknologi dengan kerangka melibatkan integrasi vang pengetahuan pedagogik, penguasaan materi, dan teknologi yang dikenal dengan **Technological** Content Knowledge **Pedagogical** And (TPACK). Technological Pedagogical And Content Knowledge (TPACK) adalah kerangka yang menghubungkan konseptual antara pengetahuan pedagogi, konten dan teknologi dengan tujuan untuk menciptakan pembelajaran vang efektif dan efisien (Koehler, & Mishra, 2009). Sebagai kerangka konseptual Technological Pedagogical And Content Knowledge (TPACK) merupakan kerangka kerja yang dinamis untuk menggambarkan pengetahuan yang diandalkan oleh guru dalam merancang dan mengimplementasikan kurikulum dan pembelajaran, disamping membimbing peserta didik untuk berpikir dan belajar dengan menggunakan teknologi.

Kerangka dari **Technological** Pedagogical And Content Knowledge (TPACK) juga berfungsi sebagai sebuah teori dan konsep untuk peneliti dan pendidik dalam mengukur kesiapan guru dalam mengajar secara efektif dengan teknologi sehingga guru bisa dikatakan sebagai guru yang profesional dalam mengajar. Dalam pembelajaran abad 21, guru sebagai tenaga pengajar dituntut harus memiliki dua kompetensi yaitu kompetensi profesional kompetensi pedagogik, dan

kompetensi profesional merupakan wujud nyata kemampuan penguasaan atas materi pelajaran secara luas dan mendalam. kompetensi pedagogik merupakan kemampuan guru dalam pengelolaan pembelajaran untuk kepentingan peserta didik (Sembiring, 2009). Atas dasar pentingnya kompetensi profesional dan pedagogik tersebut, maka muncul suatu pemaham baru yakni **Technological** Pedagogical Content Knowledge (TPACK).

Pembelajaran berorientasi **TPACK** menuntut guru untuk dapat menguasai proses pembelajaran yang menggunakan teknologi didalam proses belajar mengajar, berdasarkan kepada tiga pengetahuan vaitu (Technology Teknologi Knowledge), Pedagogik (Pedagogical Knowledge), dan Konten (Content Knowledge). Proses belajar mengajar akan berlangsung dengan baik apabila pembelajaran di desain dengan baik lewat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) yang dibuat oleh guru sebelum kegiatan belajar mengajar berlangsung. Dengan adanya TPACK guru diharapkan konsep merancang RPP berorientasi TPACK yang dicirikan akan adanya keterhubungkan antara pengetahuan pedagogik, konten dan teknologi dalam proses pembelajaran.

Berikut ini gambaran **TPACK** framework jenis pengetahuan dasar, yaitu Technological Knowledge (TK), Pedagogical Knowledge (PK), Content Knowledge (CK). Hasil perpaduan 3 pengetahuan dasar tersebut, menghasilkan 4 pengetahuan baru, meliputi **Pedagogical** ContentKnowledge (PCK), Technological Content Knowledge (TCK), Technological Pedagogical Knowledge (TPK), Technological Pedagogical Knowledge (TPACK) (Mishra & Koehler (2006 & 2008), Koehler & Mishra (2009) dan Koehler, Mishra, & Cain (2013).

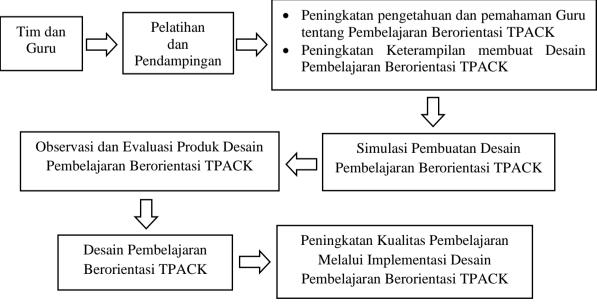


Gambar 1. Bagan TPACK

Hasil pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan oleh tim dosen Prodi PPKn sebelumnya tentang Penyusunan Evaluasi Pembelajaran pada guru guru PPKn SMP di Kabuapaten Ogan Ilir (Camellia, *et.al.*, 2021) menemukan bahwa guru melakukan penilaian dalam pembelajaran masih belum memaksimalkan pemanfaatan teknologi. Semua guru peserta pelatihan melakukan penilaian konvensioanal dalam bentuk memberikan soal tertulis yang

diberikan dan dijawab pada kertas lembar jawaban yang disiapkan oleh guru. Tidak satupun dari peserta pelatihan memanfaatkan teknologi aplikasi penilaian dalam melakukan Hal penilaiann. ini mengindikasikan penerapan tekonologi sebagai salah satu **TPACK** komponen dari dalam pembelajaran masih kurang. Hasil kegiatan pengabdian tim sebelumnya penelitian / tentang pelatihan Media pembelajaran dengan menggunakan Google form dan exam net et.al., (Alfiandra 2019) menyimpulkan bahwasanya: 1) sangat guru antusias mengikuti kegiatan pelatihan tentang pemanfaatan teknologi dalam proses pembelajaran; 2) Penerapan teknologi dalam pembelajaran membantu guru dalam menjalankan tugasnya; 3) Adanya kesulitan guru dalam merancang RPP yang didalamnya terlihat keterpaduan pengetahuan pedagogik, konten dan teknologi.

Kegiatan pelatihan dan pendampingan ini diharapkan akan berdampak pada peningkatan kualaitas pembelajaran yang diawali dengan mendesain pembelajaran berorientasi TPACK.



Gambar 2. Alur Kegiatan Pengabdian

METODE PELAKSANAAN

Metode kegiatan PPM ini adalah pendampingan dengan melalui tiga tahapan kegiatan yaitu: pertama; pelatihan terbimbing untuk meningkatan pengetahuan pemahaman guru tentang pembelajaran TPACK kedua; berorientasi simulasi pembuatan desain pembelajaran berorientasi TPACK, ketiga; observasi dan evaluasi produk desain pembelajaran berorientasi TPACK secara asyncronus menggunakan whatshap group.

Sasaran kegiatan pendampingan dan pelatihan ini adalah guru-guru PPKn Sekolah Menengah Pertama (SMP) yang tergabung dalam Musyawarah Guru MGMP Mata Pelajaran (MGMP) PPKn Kabupaten Ogan Ilir. Alur kegiatn pendampingan ini dapat dilihat pada gambar 2.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pendampingan guru - guru dalam pembuatan rancangan pembelajaran berorientasi TPACK ini dilaksanakan dalam waktu enam bulan terhitung dari mulai disusunnya proposal kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PPM) sampai laporan kegiatan PPM.

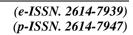
Pelaksanaan kegiatan dilakukan dengan 3 tahapan yaitu tahapan pertama; peningkatan pengetahuan dan pemahaman guru tentang dan karakterisrtik prinsip, konsep, berorientasi pembelajaran yang TPACK. pembuatan desain pembelajaran simulasi berorientasi TPACK; kedua, pembuatan desain pembelajaran oleh guru guru secara mandiri dan dibimbing secara daring oleh dosen lewat aplikasi whatshap group dan: ketiga, observasi serta evaluasi produk pelatihan. Kegiatan diikuti oleh 28 orang guru.

Pada tahap *pertama* pelatihan terbimbing dilakukan presentasi penyampaian materi oleh tim PPM tentang

desain pembelajaran berorientasi TPACK lewat ceramah dan tanya jawab guna meningkatan pengetahuan dan pemahaman guru tentang pembelajaran berorientasi TPACK ,. Sebelum memulai kegiatan penyampaian materi dilakukan tes awal untuk mengetahui tingkat pemahaman guru-guru mengenai hal hal yang berhubungan dengan pendekatan *Technological Paedogogical and Conten Knowledge* (TPACK).

Hasil tes awal (pre test) terhadap peserta pada Tabel Setelah dapat dilihat 1. test pelaksanaan pre baru dilakukan penyampaian materi tentang bagaimana membuat rancangan pembelajaran berorientasi TPACK. Paparan materi pertama dimulai dari konsep TPACK, komponen-komponen TPACK (TPK, TCK, PCK, TPACK, TK, CK, PK). Kemudian dilanjutkan dengan paparan tentang bagaimana membuat desain pembelajaran (RPP) yang berorientasi TPACK dan pengintegtrasian pemanfaatan aplikasi berbasis teknologi ICT untuk membantu pembelajaran. Paparan proses ketiga membahas tentang contoh **RPP** yang berorientasi TPACK. Setelah itu kegiatan dilanjutkan dengan diskusi dan tanya jawab mengenai segala hal yang berhubungan dengan bagaimana cara membuat rancangan desain pembelajaran berorientasi TPACK dan teknologi dalam proses pengintegrasian pembelajaran.

Setelah paparan materi dilanjutkan *tahap kedua* dari kegiatan PPM yaitu simulasi mendesain pembelajaran berorientasi TPACK. Dalam simulasi ini guru dibawah bimbingan dosen mencoba mendesain pembelajaran dengan memasukkan komponen komponen TPACK kedalam desain pembelajaran yang dibuat. Bebarapa draft RPP hasil desain rancangan pembelajaran dan pengintegrasian teknologi dalam proses pembelajaran yang





dibuat oleh guru ditampilkan dan didiskusikan secara bersama sama.

Kegiatan mendesain rancangan pembelajaran berorientasi TPACK ini dilanjutkan guru di sekolah masing masing selama 2 minggu yang nantinya dikumpulkan ke tim PPM. Selama pembuatan desain pembelajaran secara mandiri tersebut guru guru melakukan konsultasi pada dosen pembimbing bila menemukan kesulitan.



Gambar 1. Kegiatan Simulasi

Sebelum tahap pertama dan kedua dari kegiatan PPM yang dilakukan secara tatap muka ditutup , diadakan tes akhir (post test) yang bertujuan untuk mengukur kemajuan pengetahuan mengenai TPACK yang diperoleh peserta selama pelatihan.

Nilai post test peserta dapat dilihat pada tabel 1. Setelah tes akhir dilakukan maka kegiatan PPM tahap pertama ,peningkatan pengetahuan dan pemahaman guru tentang Prinsip, Konsep karakterisrtik dan pembelajaran yang berorientasi TPACK dan kedua simulasi pembuatan desain pembelajaran berorientasi secara tatap muka selesai dan akan dilanjutkan pada sesi ke tiga berupa kegiatan mandiri.

Perbandingan nilai pre test dan Pos Tes peserta untuk melihat peningkatan pengetahuan dan pemahaman peserta terhadap desain pembelajaran berorientasi TPACK dapat dilihat pada Tabel 1 berikut.

Tabel 1. Perbandingan Nilai Tes Awal dan Akhir

No	Nama	Nilai	Nilai
		Pretest	Postest
1.	BU	68	96
2.	EA	56	96
3.	YV	60	96
4.	AU	60	88
5.	DLA	52	86
6.	EC	60	82
7.	DS	52	80
8.	LJ	60	92
9.	SS	85	92
10.	ESA	60	84
11.	SU	60	96
12.	DB	60	82
13.	RY	40	80
14.	NU	52	88
15.	PM	52	96
16.	DSH	85	92
17.	LA	28	92
18.	MJ	40	68
19.	AS	56	96
20.	IR	24	96
21.	AYS	56	92
22.	HAS	48	88
23.	NU	52	92
24.	IJ	56	72
25.	KA	24	72
26.	RF	20	76
27.	KK	48	84
28.	HK	40	80
	Rata Rata Nilai Post Test	51.92	86.92

Jika dilihat dari perbandingan hasil tes awal dan akhir tersebut, terdapat peningkatan hasil yang mencapai nilai ketuntasan. Pada saat tes awal dari 28 orang peserta pelatihan yang mendapatkan nilai ≥ 70 sebanyak 2 orang sebesar 7.14%. Setelah diadakan atau pelatihan hasil tes akhir peserta menunjukkan keseluruhan peserta mendapatkan nilai ≥ 70 atau sebesar 100%, artinya terdapat peningkatan sebesar 92.86%. Artinya kegiatan pelatihan yang dilakukan memberikan peningkatkan pengetahuan yang siginifikan bagi guru mengenai pembelajaran berorientasi TPACK.

Setelah 2 minggu seluruh peserta mengumpulkan rancangan pembelajaran berorientasi TPACK. Berikut Contoh potongan desain pembelajaran (RPP) hasil kerja guru yang didalamnya mengintegarasikan komponen TPACK dalam desain pembelajaran dapat dilihat berikut ini.

Contoh Hasil Kerja peserta Mengintegrasikan TPACK dalam Desain Kegiatan Pembelajaran

D. Kegiatan Pembelajaran

Pendahuluan

- Orietntasi
- 1. Pendidik mempersiapakan pembelajaran memalui zoom meet dan whatsapp. (TK, TCK)
- 2. Mengucapkan salam ketika membuka pelajaran di kelas. (PK)
- 3. berdoa sebelum memulai pelajaran. (PK)
- 4. Memeriksa daftar hadir peserta didik. (PK)
- > Apresiasi
- 1. Tanya jawab dengan peserta didik mengenai materi. (CK, PCK)
- 2. Menyampaikan KD, Indikator, dan Tujuan Pembelajaran. (CK, PCK)

Inti

- 1. Pendidik menyampaikan materi dengan menampilkan PPT. (CK, PCK, TCK)
- 2. Peserta didik diminta menjelaskan makna tiap alinea dari UUD 1945 Tahun 1945. (CK, PCK)
- 3. Peserta didik di bagi 4 kelompok untuk mengidentifikasi penerapan makna UUD 1945 dalam kehidupan sehari-hari. (CK, PCK)
- 4. Pendidik memberikan LKPD berupa gambar yang akan menjadi bahan diskusi. (TPACK)
- 5. Pendidik mempesilahkan tiap kelompok untuk melakukan presentasi. (CK, PCK)
- 6. pendidik meminta peserta didik menganalisis hasil diskusi. (CK, PCK)

Penutup

- 1. Memberikan post Test melalui google form. (CK, PCK,TCK)
- 2. Memberikan kesimpulan. (CK)
- 3. Menutup pembelajaran dengan do'a dan salam.(PK)

Dengan menggunakan instrument observasi desain pembelajaran berorientasi TPACK yang disiapkan tim pengabdian (instrument observasi), contoh produk desain rancangan pembelajaran yang dibuat oleh peserta pelatihan diatas sudah memenuhi indikator sebagai pembelajaran desain berorientasi TPACK yang ditandai oleh RPP yang didalamnya sudah mencakup unsur unsur TPACK yaitu; tekhnologi knowledge (TK), knowledge (CK), *Paedogogical* content knowledge (PK), technologi paedogogical knowledge (TPK), tecnnologi content knowledge (TCK), paedogogical conten knowledge (PCK). Artinya para peserta pelatihan sudah mampu membuat desain rancangan pembelajaran berorientasi TPACK.

Selanjutnya guru juga sudah bisa mengintegrasikan pedagogik teknologi dengan conten dalam membuat soal evaluasi dengan Teknologi Aplikasi Quizziz, seperti contoh berikut:



Gambar 2. Screenshot Soal menggunakan Quizizz

KESIMPULAN DAN SARAN

Telah dilaksanakan dengan baik kegiatan pelatihan peningkatan keterampilan guru guru MGMP PPKN kabupaten Ogan Ilir melalui pendampingan pembuatan rancangan pembelajaran berorientasi TPACK. Efek dari kegiatan ini adalah Guru guru MGMP PPKN peserta pelatihan sudah mememilki pengetahuan yang baik tentang rancangan pembelajaran berorientasi TPACK. Perbandingan hasil pre test an post test menunjukkan peningkatan yang signifikan . Guru guru MGMP PPKN peserta pelatihan sudah mampu membuat rancangan pembelajaran berorientasi TPACK dimana rancangan pembelajaran yang dibuat sudah komponen komponen memuat desain pembelajaran berorientasi **TPACK** vang meliputi tekhnologi knowledge (TK), content knowledge (CK), Paedogogical knowledge (PK), technologi paedogogical knowledge (TPK), tecnnologi content knowledge (TCK), paedogogical conten knowledge (PCK).,

UCAPAN TERIMAKASIH

Tim Pengabdian Pada Masyarakat (PPM) mengucapkan terima kasih kepada Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat (LPPM) Universitas Sriwijaya yang telah memberikan dukungan moril dan finansial terhadap PPM ini. Ucapan terima kasih kami sampaikan juga kepada MGMP PPKn SMP Kabupaten Ogan Ilir selaku mitra pelaksanaan PPM ini.

DAFTAR PUSTAKA

Alfiandra, Rini, S., & Elvira (2019).

Pelatihan Pembuatan Media

Pembelajaran dengan menggunakan

Google form dan exam net. (laporan

Pengabdian) PPM dibiayai dan PNBP

UNSRI tahun 2019.

- Camellia, Alfiandra, & Rini, S. (2021) Penyusunan Evaluasi Pembelajaran pada guru guru PPKn
- Dageng, N. (2000) "Desain Pembelajaran" Materi Pelatihan. Malang: Universitas Negeri Malang
- Koehler, M. J., & Mishra, P. (2009). What Is Technological Pedagogical Content Knowledge?. Contemporary Issues in Technology and Teacher Education (CITEJournal), 9(1), 60-70
- Koehler, M. J., Mishra, P., Bouck, E. C., DeSchryver, M., Kereluik, K., Shin, T. S., & Wolf, L. G. (2011). Deep-play: Developing TPACK for 21st century teachers. *Int. J. Learn. Technol.*, *6*(2), 146-163.
- Koehler, M. J., Mishra, P., Kereluik, K., Shin, T. S., & Graham, C. R. (2014). The technological pedagogical content knowledge framework. In *Handbook of research on educational communications and technology* (pp. 101-111). Springer, New York, NY.
- Mishra, P., & Koehler, M. J. (2008). Introducing TPCK. AACTE Committee on Innovation and Technology. The handbook oftechnological pedagogical content knowledge (TPCK) for educators (pp.3–29).